

PATVIRTINTA  
Klaipėdos lopšelio-darželio „Žiogelis“  
direktoriaus 2025 m. balandžio 15 d.  
įsakymu Nr. V-41

## **KLAIPĖDOS LOPŠELIS-DARŽELIS „ŽIOGELIS“**

### **RESPUBLIKINIO IKIMOKYKLINIO IR PRIEŠMOKYKLINIO UGDYMO ĮSTAIGŲ PROJEKTO „VAIKAI – BESIMOKANTYS EKSPERTAI. STEAM“ NUOSTATAI**

#### **I SKYRIUS BENDROSIOS NUOSTATOS**

1. Respublikinio ikimokyklinių ir priešmokyklinių ugdymo įstaigų projekto „Vaikai-besimokantys ekspertai. STEAM“ nuostatai (toliau – nuostatai) reglamentuoja šio projekto tikslą, uždavinius, vykdymo laiką, dalyvius, darbų pateikimo, organizavimo ir apdovanojimo tvarką.

2. Projekto aktualumas. STEAM metodas (mokslo, technologijų, inžinerijos, menų ir matematikos integracija) yra naudingas vaiko ugdymui (si), nes skatina kūrybiškumą, kritinį mąstymą ir problemų sprendimą. Vaikai ugdo praktinius įgūdžius per projektinę veiklą, kurioje gali taikyti teorines žinias. Tai padeda jiems ugdyti (s) įvairias kompetencijas ir skatina bendradarbiavimą dirbant grupėse. Be to, STEAM metodas įkvepia smalsumą ir norą tyrinėti pasaulį, kas yra svarbu jų asmeniniam ir akademiniam augimui.

3. Projektą organizuoja Klaipėdos lopšelio-darželio „Žiogelis“ direktorė Antanina Šereivienė, direktoriaus pavaduotoja ugdymui Lina Mačernienė, ikimokyklinio ugdymo vyresnioji mokytoja Donata Apanavičiūtė.

4. Projekto nuostatai skelbiami Klaipėdos lopšelio-darželio „Žiogelis“ tinklalapyje [www.klziogelis.lt](http://www.klziogelis.lt)

5. Projekto kontaktinis asmuo – ikimokyklinio ugdymo mokytoja Donata Apanavičiūtė, el. p. [donatosprojektai@gmail.com](mailto:donatosprojektai@gmail.com)

6. Projektas vyks 2025 m. balandžio 18 d.– gegužės 23 d.

#### **II SKYRIUS TIKSLAS IR UŽDAVINIAI**

7. Projekto tikslas – skatinti ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo mokytojus naudoti STEAM metodą, jį įgyvendinti projektinių veiklų metu, lavinant vaikų kūrybiškumą, kritinį mąstymą, tobulinant problemų sprendimo įgūdžius per patirtines, inovatyvias veiklas.

8. Uždaviniai:

8.1. Skatinti vaikų tyrinėjimą ir eksperimentavimą;

8.2. Kurti praktines STEAM veiklas, skirtas vaikams, kad jie galėtų eksperimentuoti, tyrinėti ir mokytis;

8.3. Ugdyti vaikų problemų sprendimo ir komandinio darbo įgūdžius;

8.4. Skatinti pedagogus taikyti inovatyvų STEAM ugdymo metodą;

8.5. Aktyvinti pedagogų bendravimą ir bendradarbiavimą.

#### **III SKYRIUS PROJEKTO ORGANIZAVIMO TVARKA**

9. Projekto dalyviai: kviečiami dalyvauti Lietuvos ikimokyklinio, priešmokyklinio, neformaliojo ugdymo įstaigų mokytojai, ugdytiniai, tėvai.

10. Vykdamas šį projektą rekomenduojama projekto dalyviams patiems sugalvoti vieną projekto temą, kuri apimtų vykdomas toliau pateiktas veiklas.

11. Projektas vykdomas keliais etapais:

**I etapas. Eksperimentų diena.**

11.1. Vaikai su pedagogais atlieka pasirinktus eksperimentus. Atliekant eksperimentą vaikai mokosi stebėti ir analizuoti rezultatus, išsikelti hipotezę, ją patikrinti, pagrįsti gautus rezultatus.

**II etapas. Konstruktorių dirbtuvės.**

11.2. Vaikai naudojami įvairiais konstrukcinių žaidimų rinkiniais (pvz., LEGO), kad sukurtų savo modelius, kurie atspindėtų inžinerinius principus.

**III etapas. Meno ir technologijų sintezė.**

11.3. Kūrybiškumo sesijos, kuriose vaikai naudojami technologijomis (pvz., skaitmeniniai piešimo įrankiai) kūrybiniams projektams, pvz., savo personažų ar meno kūrinių sukūrimui.

**IV etapas. Gamta ir ekologija.**

11.4. Edukaciniai užsiėmimai lauke, kurių metu vaikai gilina žinias apie augalus, gyvūnus ir ekologiją. Gali būti organizuojamos ekskursijos į gamtą, vaikai tyrinėja vietos florą ir fauną.

**V etapas. Matematiniai žaidimai.**

11.5. Interaktyvūs užsiėmimai, kuriuose vaikai sprendžia problemas per žaidimus. Galima organizuoti konkursus ar komandas, kurios varžosi tarpusavyje.

12. Projekto pabaiga. Po paskutinio etapo rekomenduojame kartu su vaikais reflektuoti veiklas, jas aptarti, įsivertinti. Darbų nuotraukas ir aprašymą talpinsime virtualioje knygoje, kurią galėsite rasti Klaipėdos lopšelio-darželio „Žiogelis“ internetinėje svetainėje: <https://www.klziogelis.lt/>.

## IV SKYRIUS KŪRYBINIŲ DARBŲ PATEIKIMAS

13. Nuotraukų koliažai turi atitikti projekto temą.

14. Projektui pateikiami du 4-6 nuotraukų koliažai iš vykdytų veiklų. **Nuotraukose neturi matytis vaikų veidukų arba jie paslėpti saulytėmis ar kt.** Nuotraukas siųskite el. paštu [donatosprojektai@gmail.com](mailto:donatosprojektai@gmail.com) iki gegužės 23 d.

15. Siunčiant nuotraukų koliažus, nurodyti ugdymo įstaigos pavadinimą, mokytojo vardą, pavardę, dalyvio vardą, pavardės pirmąją raidę arba grupės pavadinimą (jeigu darbas kolektyvinis), vaikų amžių.

16. Iš vienos įstaigos projektui pateikiamas neribotas kiekis darbų.

17. Darbai, dalyvaujantys ar dalyvavę kituose parodose, projektuose ar konkursuose, mūsų projekte dalyvauti negali.

## V SKYRIUS BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

18. Dalyviai, atsiuntę nuotraukų koliažus projektui, gaus elektronines pažymas ir padėkas jūsų nurodytais el. pašto adresais.

19. Organizatoriai pasilieka teisę atsiųstas nuotraukas naudoti viešinimui (maketuoti, ekspanuoti virtualioje aplinkoje ir pan.).

20. Fotonuotraukų atsiuntimas organizatoriams laikomas autorių sutikimu su projekto sąlygomis.

21. Kontaktai pasiteiravimui: el. p. [donatosprojektai@gmail.com](mailto:donatosprojektai@gmail.com)

---