

## KAIP SUSIDRAUGAUTI SU TECHNOLOGIJOMIS „KAD AVELĖ LIKTŲ SVEIKA IR VILKAS BŪTŲ SOTUS“.

### 1. MOKYKITE VAIKĄ TEISINGO POŽIŪRIO Į TECHNOLOGIJAS IR KARTU IEŠKOKITE INFORMACIJOS

Pirmiausia vaiką mokykite naudotis išmaniųjų technologijų įrenginiais. Pati pradžia tinkamai įjungti ir išjungti kompiuterį, planšetę ar kitą priemonę. Kurkite teisingą požiūrį technologijas, parodykite, jog kompiuteris, planšetė skirta mokymuisi, o ne žaidimams. Tinkamai formuojant požiūrį galima lavinti kompiuterinio raštingumo įgūdžius, kurie taip pat svarbūs kaip rašymas, skaitymas.

Specialistai rekomenduoja, kad patys tėvai supažindintų vaikus su edukaciniais žaidimais, mokomosiomis programėlėmis, atsižvelgiant į vaiko individualius poreikius ir gebėjimus. Pavyzdžiui tėveliai kartu su vaikais gali ieškoti informacijos internete tam tikra tema.

### 2. SUSIKURKITE TAISYKLES, SUSIJUSIAS SU TECHNOLOGIJŲ NAUDOJIMU.

Iš anksto susitarkite, kiek laiko vaikas praleis prie kompiuterio ar kito įrenginio. Jaunesniems vaikams būtų tikslinga ir prasminga paaiškinti vizualiai laiko tarpsnį, kurį galės praleisti prie išmaniojo įrenginio. Jūsų kūrybiškumas, ką panaudoti, ar tai smėlio laikrodis, ar laikmatis telefone su signalu. Vaikams svarbu žinoti ribas, vėliau patys prašys, nustatyti limitą.

Kviečiame vadovautis mokslininkų VU Psichologijos instituto parengtomis rekomendacijomis, susijusiomis su saugiu laiko limitu, praleistu prie išmaniųjų įrenginių.

- 1,5-2 metų amžiaus vaikams - 30 min. (įskaitant ir TV fonas) per dieną.
- 3-5 metų amžiaus vaikams – 1 val. per dieną (įskaitant ir TV fonas).

Nepaisant laiko limitų, prie ekranų leidžiamas laikas siejasi su mažesniais ikimokyklinio amžiaus vaikų smulkiosios ir stambiosios motorikos gebėjimais, mažesniais vizualiniais motoriniais bei regimosios atminties gebėjimais.

### 3. PLANŠETEI SAKYKITE „TAIP!“, TELEFONĄ ATIDĖKITE Į ŠALĮ.

Pedagogai tėvams pataria dažniau rinktis planšetę, o ne išmanųjį telefoną, dėl ekrano dydžio ir aiškesnių ar didesnių tekstų, paveikslėlių. Taip sumažinsite žalą akims.

### 4. SAUGUS NAUDOJIMASIS YRA NAUDINGAS.

Vaikas žaisdamas edukacinius žaidimus, naudodamasis mokomosiomis programėlėmis lavina reakciją, atidumą, atmintį, dėmesį, vizualinį daiktų suvokimą. Taip pat išmoksta siekti užsibrėžto tikslo, tobulina intelektinius sugebėjimus. Tėvų pareiga užtikrinti saugų naudojimąsi technologijomis.

### 5. PAGRINDINĖS TAISYKLĖS TĖVAMS:

- Nenaudokite įjungto TV kaip fono vaiko aplinkoje, geriau rinkitės muzikinį foną.
- Ribokite pramoginių/žaidimų programėlių skaičių, pakeiskite jas į edukacines, nenaudokite IT prietaisų, siekdami nuraminti ar užimti vaiką.
- Vaiko miegamajame neturi būti IT ar TV.
- Valgymo metu jokių technologijų, valgykite drauge visa šeima.

### 6. KELETAS SAUGIŲ EDUKACINIŲ PROGRAMĖLIŲ MOKYMUISI 😊

- „Baubukai“! mokyti spalvas „Baubukai! Mokomės geometrines figūras“. Mažiausiems vaikams, kurie dar mokosi pažinti spalvas ir formas, gali patikti šie lavinamieji žaidimai. Tai nesudėtingi, lietuviškai įgarsinti žaidimai „Android“ platformoje, kuriuos vaikai gali žaisti tiek prižiūrimi tėvų, tiek vieni.
- **NEMOKAMI LOGINIAI ŽAIDIMAI.** Tai keturių loginių žaidimų rinkinys, skirtas 3–7 metų vaikams, padedantis ugdyti logiką, pažinimo procesus ir intelektą. Lengviausi žaidimų lygiai skirti mažiausiems vaikams, sunkesni – vyresniems. „Android“ programėlę sukūrė daugiau nei 10 metų patirtį turintis vaikų psichologas. (Žaidimą galima parsisiųsti nemokamai iš [www.play.google.com](http://www.play.google.com)).
- Vaizdo įrašai. „YouTube“ yra viena pirmųjų svetainių, kurias atranda vaikai, tačiau anaipol ne visi čia esantys vaizdo įrašai tinkami vaikams. Todėl „Google“ sukūrė specialią programėlę „YouTube Kids“, kurią įdiegę galėsite būti ramūs, kad jūsų vaikai žiūri tik jiems tinkamus vaizdo įrašus.

